system:OperationLaw{ //定义运算律组成的类

//移项变换

e:@(-10){$a==b}{

re:a-b==0;

}

//加减转换

e:@(-10){#a-b}{

re:a+(-b);

}

}

system: QuadraticEquation{ //定义求解一元二次公式的类

//求解一元二次方程

@(-100){ a\*$x^2+b\*x+c==0;}{//$符号后的变量经过式子后可能会改变

x=(-b+(b^2-4\*a\*c)^0.5)/(2\*a);

}

}

system:MainProcess<< OperationLaw,QuadraticEquation { //“<<”表示继承，主类继承运算律类和一元二次方程求解公式类，其可以同时访问两种类中的成员

new:x=1;

@constructor(){

1\*$x^2+4\*x==100;

x-->0;

}

@selfIncrease(n){

x=x+n;

}

};

MainProcess:m;//这是常规创建类对象的方式

m.constructor();//调用成员函数

m.selfIncrease(10);//调用成员函数

m.x-->0;//输出成员值